

Règlement du Tournoi

Fifa 2019

Bibliothèque Oscar Niemeyer

Article 1 : Généralités

A l'occasion de la sortie du nouveau jeu de Foot d'EA SPORT, la Bibliothèque Oscar Niemeyer organise un tournoi Playstation sur le jeu FIFA 19. La compétition aura lieu le samedi 13 octobre 2018 de 14hr à 18h30 en salle d'animation. Les rencontres se joueront sur des consoles de type Playstation 4.

Article 2 : Modalités de participation

Pour pouvoir participer à la compétition, les joueurs devront s'inscrire via notre site web <http://lireauhavre.fr>

Il n'est pas obligatoire d'avoir une carte de bibliothèque afin de pouvoir jouer.

Les inscriptions seront possible jusqu'à 1hr avant le début du tournoi (sous réserve des places disponibles).

Article 3 : Organisation du tournoi

Il n'y aura de pas de phase de poule, le tournoi sera directement sous forme de tableau final. Les perdant à l'issu du premier tour irons dans la partie de tableau consolante. A l'issu du 2èmes tour les matchs seront à éliminations directes. Les parties se feront en 1 vs 1 pour un total de 16 participants.

La place des participants dans le tableau se fera par tirage au sort.

Attention : tout joueur absent ou ayant un retard de plus de 15min après l'heure du début du tournoi, sera déclaré perdant par défaut et ne pourra prétendre à rien.

Article 4 : Les réglages et conditions de jeu

Les joueurs peuvent choisir leur équipe parmi toutes celles proposées dans le jeu.

Les rencontres se feront en mode « Exhibition » (partie rapide entre 2 équipes).

Les paramètres de jeu sont ceux proposés par défaut par le jeu, avec les précisions ou changements suivants :

- Durée période : 5 minutes
- Nombre de période : 2 mi-temps de 5 minutes
- Si égalité : But en Or
- Niveau difficulté : Légende
- Vitesse de jeu : Normale
- Arbitre : Aléatoire
- Stade : Aléatoire
- Heure : Jour
- Météo : Sec
- Blessures : Oui
- Hors-jeu : Oui
- Cartons jaunes : Oui
- Mains : Sans
- Affichage du temps/score : Oui
- Caméra : Diffuseur TV
- TV Broadcast - Radar : 2D
- Chronomètre : Oui
- Assistance passes : Non
- Défense : Défense tactique
- Gardien : Gardien manuel interdit

Les paramètres des commandes (ou manettes) peuvent être configurés librement par chacun des joueurs.

Les formations et tactiques personnalisées sont interdites : seules celles proposées par le jeu (sans aucune modification) sont autorisées. La « gestion d'équipe » proposée lors des matchs est autorisée.

Les remplacements, les formations tactiques et la gestion d'équipe en général ne peuvent être effectués qu'à la mi-temps ou avant les prolongations (si elles ont lieu). Le nombre de changements de joueur est limité à 3 par match. Le temps alloué pour faire ces modifications (paramètres manettes et gestion d'équipe) est de 1 minute maximum.

Mettre en pause le jeu lors de la rencontre n'est pas autorisé sauf en cas de circonstances exceptionnelles.

Article 5 : Le matériel

Il sera mis à disposition des participants les écrans, les consoles Playstation 4, le jeu FIFA 19, ainsi que les manettes Dualshock 4.

Article 6 : Discipline et arbitrage

Toute inscription et participation vaut acceptation en totalité de tous les points du présent règlement. Chaque participant doit être fair-play et respectueux de son adversaire et de l'organisation.

En cas de non-respect du présent règlement, de la non-observation des consignes, de manque de fair-play, d'arrangements contraires à l'esprit du tournoi, de violence physique ou verbale ou de casse de matériel, les agents de la bibliothèques se réservent le droit d'exclure le joueur et de lui demander de racheter le matériel abîmé.

Aucune substitution de joueur ne sera tolérée durant la compétition. Le joueur joue sous sa propre identité.

Les tournois sont ouverts à toutes et à tous, joueurs et spectateurs, il est donc fortement recommandé aux joueurs de faire attention à leurs affaires personnelles. L'organisation décline toute responsabilité en cas de vol sur les lieux même des compétitions.

Les organisateurs peuvent exiger des spectateurs, auteurs de comportements agressifs et de nature à gêner le bon déroulement d'une rencontre ou de la compétition en général, de sortir de l'enceinte du tournoi. En cas d'interruption involontaire d'une rencontre (coupure de connexion, coupure d'électricité, ...), celle-ci reprendra comme suit :

- Si la coupure intervient lors de la première mi-temps, la rencontre est à rejouer intégralement.
- Si la coupure intervient lors de la seconde mi-temps, le score de la première mi-temps est conservé et une mi-temps est rejouée.

Une interruption volontaire sera assimilée à un forfait définitif et entraînera l'exclusion de la compétition.

En cas de litiges, ce sont les agents de la bibliothèque présents sur place qui trancheront.

La bibliothèque pourra annuler tout ou une partie de la compétition, s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, dans le cadre de la participation ou de la détermination des gagnants.

Article 7 : Gain

Le vainqueur du tournoi se verra remettre le jeu FIFA19 sur PS4.